

software_i2c_slave

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

```
/* -----  
---  
  
Experiment 10b:   I2C Kommunikation - Software I2C für slave  
=====
```

Dateiname: softTWI_slave.c
Autoren : Tim Fischer (Hochschule Heilbronn, Fakultät T1)
Datum : 20.06.2021
Version : 0.1
Hardware: Simulide 0.5.16-RC5

Software: Entwicklungsumgebung: AtmelStudio 7.0
C-Compiler: AVR/GNU C Compiler 5.4.0

Funktion: Dient als Emulation eines TWI Slaves.

Features:

- Nachbildung des Daten-, Adress- und Adressmaskierungsregisters
- Im Kontrollregister sind nur TWEA, TWEN und TWINT umgesetzt
- ACK wird bei Wunsch gesendet
- bis 40kHz bei 8MHz Takt in Simulide getestet (jedoch ohne weitere Funktionen)

To Do:

- bit counting über "bitPos" besser umsetzen
- Variable IO-Pins umsetzen
- TWSR-umsetzen
- header-file erstellen
- für längere Datenübertragung überprüfen

Header-Files: lcd_lib_de.h (Library zur Ansteuerung LCD-Display Ver.1.3)

```
// -----  
---*/  
  
// Deklarationen  
=====
```

// Festlegung der Quarzfrequenz
#define F_CPU 16000000UL
#define F_SCL 10000L //100 kHz

// Include von Header-Dateien
//#include <stdio.h>
#include <avr/interrupt.h>
//#include <math.h>
//#include <util/delay.h>

// Konstanten

```
#define SET_BIT(BYTE, BIT)    ((BYTE) |= (1 << (BIT))) // Bit Zustand in
                             Byte setzen
#define CLR_BIT(BYTE, BIT)   ((BYTE) &= ~(1 << (BIT))) // Bit Zustand in Byte
                             loeschen
#define TGL_BIT(BYTE, BIT)   ((BYTE) ^= (1 << (BIT))) // Bit Zustand in Byte
                             wechseln (toggle)

/// Port for the I2C
#define I2C_DDR DDRD
#define I2C_PIN PIND
#define I2C_PORT PORTD

// Pins to be used in the bit banging
#define I2C_SCL 0
#define I2C_SDA 1

#define RISING_EDGE    1
#define FALLING_EDGE   0
#define TRUE           1
#define FALSE          0
#define BITS_IN_BYTE   8

// Used PC interrupts
#define I2C_PCINT_SCL  PCINT16
#define I2C_PCINT_SDA  PCINT17

//Funktionsprototypen
void I2C_Init();
void I2C_setAddress(char Address);
char I2C_readData();

uint8_t Address          = 0b0001010;
uint8_t AddressMask      = 0b11111110;

// Interne Variablen für Soft I2C
uint8_t bitPos           = BITS_IN_BYTE + 1; // Startbit wird auch als bit
erkannt, deswegen +1
uint8_t receivedData     = 0;                // mit leerer TWDR-Variable
beginnen
uint8_t receivedSda      = TRUE;             // SDA wird anfangs auf high
sein
uint8_t receivedSda_old  = FALSE;            // Vorgängerwert zu SDA
uint8_t receivedScl      = TRUE;            // SCL wird anfangs auf high
sein
uint8_t receivedScl_old  = TRUE;            // Vorgängerwert zu SCL
uint8_t isAddressByte    = TRUE;            // erstes gelesenes Byte ist
Adressbyte
uint8_t isCorrectAddress = FALSE;           // anfangs ist nicht kla, ob die
an den Slave mit Adresse TWAR gesendet wurde
uint8_t isAcknowleging   = FALSE;          // SDA zunächst nicht auf Low
ziehen
```

```

uint8_t TWCR_soft      = 0;           // Variable als Kontrollregister
Ersatz
uint8_t TWDR_soft      = 0;           // Variable als Datenregister
Ersatz
uint8_t TWAR_soft      = 0;           // Variable als Adressregister
Ersatz
uint8_t TWAMR_soft     = 0;           // Variable als
Adressmaskenregister Ersatz

int main(void)
{
    DDRC= 0xFF;                // Auf DDRC die Daten
ausgeben
    I2C_Init();                // soft TWI initialisieren

    I2C_setAddress(Address);    // eigene Adresse setzen
    while (1)
    {
        PORTC = I2C_readData();    // Daten an PortC ausgeben
    }
}

////////////////////////////////////
// I2C Initialisierung
////////////////////////////////////
void I2C_Init()
{
    SET_BIT(PCICR , PCIE2);      // Interrupt, wenn PC an Port
D wie über PCMSK2 gegeben
    SET_BIT(PCMSK2, I2C_PCINT_SCL); // Interrupt, wenn PC an SCL
Pin
    SET_BIT(PCMSK2, I2C_PCINT_SDA); // Interrupt, wenn PC an SDA
Pin
    sei();
}

////////////////////////////////////
// Pin Change Interupt Handler
////////////////////////////////////
ISR(PCINT2_vect)
{
    if(!(TWCR_soft && TWEN)) {return;}; // Falls
nicht Enabled, dann abbrechen
    receivedScl = (!(PIND & (1<<PIND0))==0); // SCL und
SDA als Bitwert einlesen
    receivedSda = (!(PIND & (1<<PIND1))==0);

    if (receivedScl == receivedScl_old) // wenn
eine Änderung in SDA auftritt
    {
        if((receivedScl==TRUE)) // und

```

```

SCL auf High liegt, dann ist an dieser Position ein Start oder Stoppsbit
{
    receivedData = 0; // Daten
zurücksetzen
    isAddressByte = TRUE; // nächstes
übertragenes Byte ist Addressbyte
    TGL_BIT(PORTB, PORTB3); // DEBUG
    bitPos = BITS_IN_BYTE+1; // Stopp ->
Start nicht als Bit zählen (Workaround, die Anzahl der Bits bis zum ACK
korrekt zu ermitteln)
};

} else if(receivedSda == receivedSda_old) { // wenn
SDA sich über SCL=high nicht geändert hat
    if (receivedScl == FALLING_EDGE) { // und eine
Steigende Flanke auf SLC anliegt
        if (isAcknowleging){ // wenn noch
ACK anliegt, dann
            CLR_BIT(I2C_DDR , I2C_SDA); //
ACK extern wieder aufheben (war einen Takt angelegen)
            isAcknowleging = FALSE; // ACK
auc intern aufheben
            bitPos = BITS_IN_BYTE+1; //
Workaround, die Anzahl der Bits bis zum nächsten ACK korrekt zu ermitteln
        }
        receivedData = (receivedData <<1) + receivedSda_old;// neues
Datenbit ans Datenbyte anreihen
        bitPos--;
    };
};
if (bitPos ==0) // wenn
8bits eingelesen
{
    bitPos = BITS_IN_BYTE; // Anzahl
zurücksetzen
    TWDR_soft = receivedData; //
empfangene Daten ins Pseudoregister

    if (TWCR_soft & (1<<TWEA)) // wenn
Acknowledge Enable
    {
        SET_BIT(I2C_DDR, I2C_SDA); // für
ACK SDA auf low ziehen
        isAcknowleging = TRUE; //
internes Flag setzen
    };
    if (isAddressByte) // falls
es sich um das Adressbyte gehandelt hat
    {
        isCorrectAddress = ((TWDR_soft & TWAMR_soft)>>1) == ((TWAR_soft
& TWAMR_soft) >>1); // Flag für Übereinstimmung von ermittelten und

```

```

gegebener Adresse in den maskierten Bits berechnen
    isAddressByte = FALSE; //
Flag für Adressbyte zurücksetzen
}
else if (isCorrectAddress) // falls
es sich um die korrekte Adresse handelt
{
    isCorrectAddress= FALSE; // Flag
für korrekte Adresse zurücksetzen
    TWCR_soft = TWCR_soft |(1<<TWINT); //
Interruptbit in Pseudoregister setzen
};
};
receivedSda_old = receivedSda; // alte Werte
für das nächste mal merken
receivedScl_old = receivedScl;
}

////////////////////////////////////
// Setzen der I2C Adresse auf die der Slave hört
////////////////////////////////////
void I2C_setAddress(char Address)
{
    TWAR_soft = (Address<<1); // Adresse in
das Pseudoregister schreiben
    TWAMR_soft= AddressMask; // Adressmaske
in das Pseudoregister schreiben
    TWCR_soft = (1<<TWEA)|(1<<TWEN)|(1<<TWIE); // Enable Ack,
Enable Interrupt und Enable TWI

// sei();
}

////////////////////////////////////
// Auslesen der übermittelten Daten
////////////////////////////////////
char I2C_readData()
{
    while (!(TWCR_soft & (1<<TWINT))); // warte
solange bis TWINT gesetzt ist
    CLR_BIT(TWCR_soft, TWINT); // lösche
TWINT (nur im Soft TWI notwendig)
    return TWR_soft; // übermittle
Daten
}

```

From:

<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/software_i2c_slave

Last update: **2023/12/19 17:36**

