

DokuWiki CheatSheet

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Textformatierung

<code>**fett**</code>	fett
<code>//kursiv//</code>	<i>kursiv</i>
<code>__unterstrichen__</code>	<u>unterstrichen</u>
<code>''Festbreitenschrift''</code>	Festbreitenschrift
<code><sub>tiefgestellt</sub></code>	tiefgestellt
<code><sup>hochgestellt</sup></code>	hochgestellt
<code>durchgestrichen</code>	durchgestrichen
<code>%Text ohne Parsing %</code>	Text ohne Parsing
<code>''%Code-Text%''</code>	Code-Text
<code><fc #ff0000>Rot</fc></code>	Rot
<code><<, >>, <->, <=>, =>, <=</code>	Sonderzeichen: «, », ↔, ⇌, ⇒, ⇐
<code>%%\$%%, %%-->%%</code>	Sonderzeichen \$, -->
<code>Neue Zeile: \\ Trennlinie: ----</code>	

Überschriften

Zum Ausblenden des Inhaltsverzeichnis auf der Seite `~~NOTOC~~` einfügen.

===== E1 =====

===== Ebene 2 =====

===== Ebene 3 =====

===== Ebene 4 =====

===== Ebene 5 =====

Interne Links

DokuWiki Seite: `[[Seite]]`
DokuWiki Seite mit Bezeichnung: `[[Seite|Name der Seite]]`
DokuWiki Seite in bestimmten Namespace: `[[namespace:Seite]]`
Link zu bestimmtem Unterkapitel: `[[Seite#Kapitel|Name]]`

Externe Links

DokuWiki erkennt Links zu externen URLs automatisch

Link mit Bezeichnung: `[[https://hs-heilbronn.de/|HHN]]`
Email Adresse: `<info@hs-heilbronn.de>`
Link zu einer Wikipedia Seite: `[[wp>pagename]]`
Link zu einer Google Suche: `[[google>pagename]]`
Link mit Bild:
`[[https://hs-heilbronn.de/|{{wiki:bild.png}}]]`
Einbinden von Youtubevideos: `{{youtube>Ljj_L2J30Dk?start=7}}`

Listen

Wird einem Text zwei Leerzeichen und ein Sternchen vorangefügt, so wird dieser in eine **ungeordnete Liste** umgewandelt. Für eine **geordnete Liste** ist statt dem Sternchen eine Minus Zeichen zu verwenden. Nach einem Zeilenumbruch im Editor kann durch weitere Druck auf die Leertaste ein Listenpunkt in Ebene 2 erstellt werden.

Ungeordnete Liste

- * Listenpunkt Ebene 1
 - Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

Geordnete Liste

- Listenpunkt Ebene 1
 - a. Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

Zitate

> Und er sagte
>> Und sie sagte

Und er sagte
Und sie sagte

Code

```
<code C
[enable_line_numbers=1,
start_line_numbers_at=4
2] main.cpp>
void main () {
printf ("Hello
World!");
exit 0; }
</code>
```

```
42. void main () {
43. printf ("Hello
World!");
44. exit 0;}
```

Fußnoten

Einfache Fußnoten sind über Text in doppelten Klammern zu erstellen. Im MexleWiki zusätzlich das Plugin [RefNotes](#) genutzt.
`[(Note1>Das wäre dann eine Fußnote)].1)`
Diese kann auch erneut genutzt werden `[(Note1)].2)`

^{1), 2)} Das wäre dann eine Fußnote

Bilder

Bild in Originalgröße: `{{wiki:image.png}}`
Bild mit bestimmter Breite: `{{wiki:image.png?50}}`
Bild mit bestimmter Breite und Höhe: `{{wiki:image.png?200x50}}`
externes Bild mit bestimmter Breite und Höhe:
`{{http://url/image.png?200x50}}`
Linksbündig: `{{ wiki:image.png }}`
Rechtsbündig: `{{wiki:image.png }}`
Zentriert: `{{ wiki:image.png }}`
mit Bildunterschrift: `{{wiki:image.png|Bildunterschrift}}`

Tabellen

Zellen starten mit einem Zirkumflex (^) oder einem senkrechten Strich (|). Das Zirkumflex zeigt an, dass es sich um eine Überschrift handelt.

```
^ Überschrift1 ^ Überschrift2 ^
| Zeile1 Spalte1 | Zeile1 Spalte2 |
| verbundene Zelle ||
| Zeile3 Spalte1 | Zeile3 Spalte2 |
```

In diesem Wiki wird das Plugin [editable](#) verwendet. Für angemeldete User wird dann unter jeder Tabelle im Wiki ein Edit-Reiter angezeigt, der Änderungen erleichtert.

Tastenkürzel im DW-Editor

Auf dem Mac muss statt `Ctrl` statt `ALT` gedrückt werden.
In Chrome und Firefox muss `ALT+↑` statt `ALT` gedrückt werden.
`Strg + Z` Undo
`Strg + Y` Redo
`ALT + S` Änderungen speichern
`ALT + P` Vorschau (Preview)
`ALT + D` markierten Text ~~durchstreichen~~
`ALT + I` markierten Text *kursiv (italic)* stellen
`ALT + B` markierten Text **fett (bold)** stellen
`ALT + U` markierten Text unterstreichen
`ALT + M` markierten Text auf festbreite (monospaced) stellen
`ALT + L` Link-Einfüge-Assistent öffnen
`ALT + 1` bis `ALT + 5` markierten Text als Überschrift der Ebene 1-5

weitere Plugins

[WRAP](#): Erstellt Spalten, Boxen etc.
[WaveDrom](#): Erstellt Signalverläufe
[A2S](#): Konvertiert ASCII-Bilder in SVG
[PlantUMLparser](#): Erstellt UML-Diagramme
[LaTeX](#): Wandelt `$ a + b = c $` in LaTeX um (z.Zt. nur im Browser)
[Outliner](#): Ermöglicht ausklappbare Boxen

From:
<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/dokuwiki_cheatsheet?rev=1582003826

Last update: **2021/05/09 09:44**

