

WSxx_PrjXX Tolle Projektidee

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

MEXLE2020 Modul : DummyName

Hardwareübersicht

Neu erstellte Module

Softwareübersicht

State Machine

Projektübersicht

Aufgabenstellung/Problemstellung

Lösungsansatz

Erstellung der Hardware

Erstellung der Software

Überprüfung/Test

Resume

2

2

3

3

3

3

3

4

4

4

4

4

MEXLE2020 Modul : DummyName



Dummy-Bild

Source: [Moyan Brenn @ Wikimedia.org](#)
(CC BY 2.0 Lizenz)

Ersteller	???
letzte Änderung	Sommersemester 2019
Kurzbeschreibung	In der Kurzbeschreibung soll die wesentliche Funktion des Projekts in einem Satz zusammengefasst werden

ACHTUNG! Für die Niederschrift bietet sich folgendes Vorgehen an:



1. erst Bilder, Diagramme und Tabellen erstellen und den Kapiteln zuordnen
2. dann mit dem Text beginnen!
3. Auch Fehler dürfen beschrieben werden
4. Es sollte soviel beschrieben werden, dass nachfolgende Studierende ohne Rückfragen Ihren Weg und Ziel nachvollziehen können.
5. Keine Ich-Form, Emotionen vermeiden!

Hardwareübersicht



Neu erstellte Module

Softwareübersicht

In diesem Projekt wurde die Platine `mmc_1x1_328pb` verwendet und programmiert.

State Machine

```
<uml> [*] --> Init Init --> [*] State1 : this is a string State1 : this is another string
```

```
State1 --> State2 State2 --> [*] </uml>
```

Tipps zum Chart-Plugin: <http://plantuml.com/de/>

```
42. void main () {
43.     printf ("Hello World!");
44.     exit 0;
45. }
```

Erklärung zum Code:

- `exit 0`; kann weggelassen werden.

Projektübersicht

Aufgabenstellung/Problemstellung

Die Aufgabenstellung war eine kompakte Controllerplatine zu erstellen, welche als Basis für unterschiedlichste Projekte genutzt werden kann. Dabei sollte Wert auf Kompatibilität und größtmögliche Ausnutzung des verwendeten Microcontrollers werden.

Lösungsansatz

1. Wie wurde das Problem angegangen?
2. Wieso wurden die genutzten Bauteile und Platinen (z.B. MMC_328PB) verwendet?

Erstellung der Hardware

1. hier **nicht** Schaltplan / Board darstellen, sondern in den Unterseiten.
2. Auf was wurde bei der Systemauswahl Wert gelegt?
Welche Hürden wurden genommen?

Erstellung der Software

1. Auf was wurde Wert gelegt?
Welche Hürden wurden genommen?
2. hier sollte auch der Code beschrieben werden, welcher nicht explizit für die genutzte Hardware notwendig ist. Also zum Beispiel bei Spielen, die [Spielmechanik](#) oder bei einer Wetterstation die Aufteilung auf dem Display. In beiden Beispielen wäre die Beschreibung der Bibliothek der Anzeige nicht hier, sondern im Software-Kapitel der Anzeigehardware zu beschreiben.

Überprüfung/Test

1. Gab es Zwischenschritte / Zwischenergebnisse?
2. Wurden Testplatinen und/oder Testkonzepte erstellt?

Kurzanleitung zu WaveDrom:

<https://observablehq.com/@drom/wavedrom-ark?collection=@drom/wavedrom>

Resume

1. Fazit für das gesamte System
2. Verbesserungsvorschläge (Ausblick): Was könnte im Gesamtsystem noch umgesetzt werden?

From:

<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/mexle/template_fuer_die_projektbeschreibung?rev=1566216149

Last update: **2021/05/09 09:57**

