

# WSxx\_PrjXX Tolle Projektidee

## Student Group

| First Name | Surname | Matrikel Nr. |
|------------|---------|--------------|
|            |         |              |
|            |         |              |
|            |         |              |

## Table of Contents

MEXLE2020 Modul : DummyName

Hardwareübersicht

*Neu erstellte Module*

Softwareübersicht

Blockbilder

Projektübersicht

*Aufgabenstellung/Problemstellung*

Pflichtenheft

*Lösungsansatz*

*Erstellung der Hardware*

*Erstellung der Software*

*Überprüfung/Test*

*Resume*

2

2

3

3

3

4

4

4

5

5

5

5

5

# MEXLE2020 Modul : DummyName



Dummy-Bild

Source: [Moyan Brenn @ Wikimedia.org](#)  
(CC BY 2.0 Lizenz)

|                         |                                                                                                         |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Ersteller</b>        | ???                                                                                                     |
| <b>letzte Änderung</b>  | Sommersemester 2019                                                                                     |
| <b>Kurzbeschreibung</b> | In der Kurzbeschreibung soll die wesentliche Funktion des Projekts in einem Satz zusammengefasst werden |

**ACHTUNG!** Für die Niederschrift bietet sich folgendes Vorgehen an:



1. erst Bilder, Diagramme und Tabellen erstellen und den Kapiteln zuordnen
2. dann mit dem Text beginnen!
3. Auch Fehler dürfen beschrieben werden
4. Es sollte soviel beschrieben werden, dass nachfolgende Studierende ohne Rückfragen Ihren Weg und Ziel nachvollziehen können.
5. Keine Ich-Form, Emotionen vermeiden!

---

## Hardwareübersicht



## Neu erstellte Module

# Softwareübersicht

In diesem Projekt wurde die Platine [mmc\\_1x1\\_328pb](#) verwendet und programmiert.

## Blockbilder

Modulblockbild

```
<uml> [*] -right-> main
```

```
state "void main(void)" as main {
```

```

state "Initialisierung" as main_Init
main_Init -right-> Programmschleife : Wenn kein Fehler, dann
state "Programmschleife" as Programmschleife {
    10ms : springe zu input
    100ms : springe zu calculate\nspringe zu was anderem
    10ms -down-> input
    100ms -down-> calculate
}

```

```
}
```

```
state "void input(void)" as input {
```

```

state "ADC initialisieren" as input1
state "irgendwas einlesen" as input2
input1 --> input2
input1 -left-> ADC_init

```

```

}

state "void ADC_init(void)" as ADC_init { }

state "void calculate(void)" as calculate { }

state "void init_calculate(void)" as init_calculate { } calculate-->init_calculate </uml> <uml>

state "ISR(TWI_vect)" as TWI_Interrupt {

    state "I2C Status auslesen" as TWI1
    state "Abhängig vom Status Dinge tun" as TWI2
    TWI1 --> TWI2

}

</uml>

```

Tipps zum Chart-Plugin: <http://plantuml.com/de/>

#### Statemachine

```

<uml> [*] --> Init Init --> [*] State1 : this is a string State1 : this is another string

State1 --> State2 State2 --> [*] </uml>

```

Tipps zum Chart-Plugin: <http://plantuml.com/de/>

```

42. void main () {
43.     printf ("Hello World!");
44.     exit 0;
45. }

```

Erklärung zum Code:

- `exit 0;` kann weggelassen werden.

# Projektübersicht

## Aufgabenstellung/Problemstellung

Die Aufgabenstellung war eine kompakte Controllerplatine zu erstellen, welche als Basis für unterschiedlichste Projekte genutzt werden kann. Dabei sollte Wert auf Kompatibilität und größtmögliche Ausnutzung des verwendeten Microcontrollers werden.

## Pflichtenheft

| Nr.   | Projektziel                    | Beschreibung                                                          | Status              | Priorität   |
|-------|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|
| PH-01 | Motor wird angesteuert         | Code implementiert, Elektronik funktionsfähig                         | erledigt            | muss        |
| PH-02 | Joystick wird eingelesen       | Layout                                                                | offen               | soll        |
| PH-03 | Bewegungsablauf wird abgerufen | statt Joystick soll ein gespeicherter Bewegungsablauf auswählbar sein | erledigt            | muss        |
| PH-04 | Kamera erzeugt Bilder          | Kamera auslösen                                                       | offen               | kann        |
| PH-05 | Speicherung der Bilder         | Slot mit SD-Karte                                                     | nicht mehr relevant | ausgenommen |

## Lösungsansatz

1. Wie wurde das Problem angegangen?
2. Wieso wurden die genutzten Bauteile und Platinen (z.B. MMC\_328PB) verwendet?

## Erstellung der Hardware

1. hier **nicht** Schaltplan / Board darstellen, sondern in den Unterseiten.
2. Auf was wurde bei der Systemauswahl Wert gelegt?  
Welche Hürden wurden genommen?

## Erstellung der Software

1. Auf was wurde Wert gelegt?  
Welche Hürden wurden genommen?
2. hier sollte auch der Code beschrieben werden, welcher nicht explizit für die genutzte Hardware notwendig ist. Also zum Beispiel bei Spielen, die [Spielmechanik](#) oder bei einer Wetterstation die Aufteilung auf dem Display. In beiden Beispielen wäre die Beschreibung der Bibliothek der Anzeige nicht hier, sondern im Software-Kapitel der Anzeigehardware zu beschreiben.

## Überprüfung/Test

1. Gab es Zwischenschritte / Zwischenergebnisse?
2. Wurden Testplatinen und/oder Testkonzepte erstellt?

Kurzanleitung zu WaveDrom:

<https://observablehq.com/@drom/wavedrom-ark?collection=@drom/wavedrom>

## Resumee

1. Fazit für das gesamte System
2. Verbesserungsvorschläge (Ausblick): Was könnte im Gesamtsystem noch umgesetzt werden?

From:

<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/mexle/template\\_fuer\\_die\\_projektbeschreibung?rev=1568676909](https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/mexle/template_fuer_die_projektbeschreibung?rev=1568676909)

Last update: **2021/05/09 09:57**

