

Projekte des Sommersemesters 2025

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Projekte des Sommersemesters 2025

Ablauf im Semester

Semesterablauf

Legende

Abgabetermine

Vorgaben

Präsentation und Abgabe der Software

2

2

2

3

3

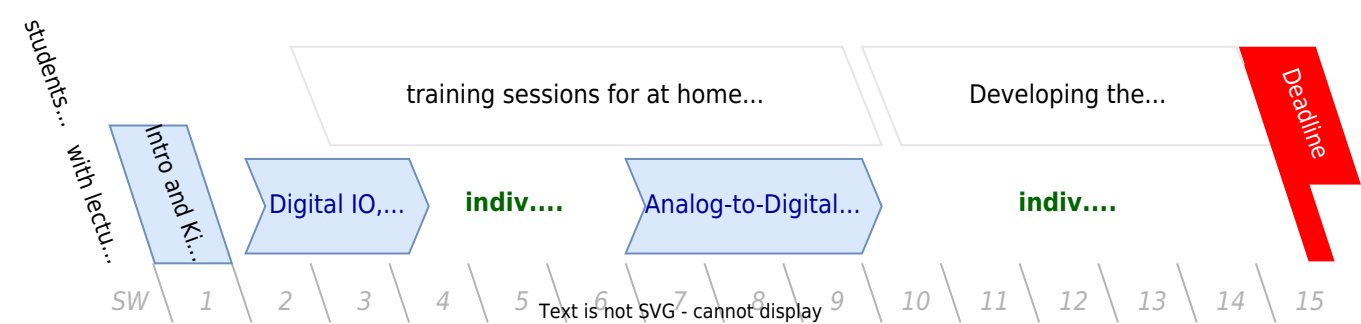
3

3

Projekte des Sommersemesters 2025

Ablauf im Semester

Der Kurs ist im Semester in verschiedene Schritte aufgeteilt:



Semesterablauf

Legende

Pflichtveranstaltungen sind mit fester Schrift gekennzeichnet.

Abgabetermine

- 05.04.2025 - spätester Termin für das Fixieren der Gruppeneinteilung. Es zählt der Zeitstempel im ILIAS Forum.
- 17.04.2025 - spätester Termin für das Fixieren der Software-Projekt-Idee. Diese sollte vorher bereits mit mir geklärt worden sein. Es zählt der Zeitstempel im ILIAS Forum.
- 24.06.2025 + 25.06.2025 Termin für Präsentation
- 30.06.2025 - spätester Termin für die Abgabe der Software und der Doku über GitLab. Es zählt der Zeitstempel des Servers.

Vorgaben

1. Gruppeneinteilung:
 1. 2 bis 3 Personen
 2. bitte sorgen Sie für eine gutes Klima im Team
2. Allgemeine Randbedingungen
 1. Programmiersprache ist C bzw. C++ (**Arduino ist nicht möglich**)
 2. Die Delay-Funktion darf nicht für die Zeit-Synchronisation im Millisekunden-Bereich genutzt werden!
Es ist eine Einteilung in Takte (10ms, 100ms, etc.) zu verwenden.
 3. Eine übergeordnete Gesamtidee ist zu entwickeln, z.B. ein Computerspiel oder ein Sensor- / Aktorsystem
 4. Generell fällt es mir leichter eine gute Note zu geben, wenn mehr Funktionalität umgesetzt ist. Als Hausnummer gelten "300 selbstentwickelte Codezeilen", pro Gruppenmitglied.
 5. Zu selbstentwickelte Codezeilen:
 1. Es zählen nicht: Zeilen die nur Kommentare enthalten. Header-Dateien heruntergeladene oder von mir bereitgestellte Libraries und Codeschnipsel. Makros, Funktionsprototypen, globale Variablen.
 2. Es zählen: nicht-leere Zeilen von public und private functions, welche Sie selbst-erstellt haben.
 3. Weiterhin sollen heruntergeladene oder von mir bereitgestellte Libraries genutzt werden, wo dies sinnvoll ist. Auch header-Dateien, Makros, Funktionsprototypen, globale Variablen sollen verwendet werden.
 6. Beachten Sie die Infos unter [Tipps für Programmierung](#), insbesondere die Vorgaben für die Programmierung!
 7. Nutzen Sie die vorhandenen, seriellen Schnittstellen

Für die Vorträge finden Sie [hier](#) weitere Tipps

Präsentation und Abgabe der Software

Details dazu finden Sie unter [Präsentation und Abgabe](#)

From:

<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/projekte_im_sose_2025

Last update: **2025/08/03 12:04**

