

Projektideen

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Projektideen

2

Projektideen

1. Ansteuern von 8 oder mehr 7-Segment Anzeigen zur Darstellung mehreren 7-Segment Zahlen (z.B. durch sequentielles Ansteuern oder Counter)
2. individuelles Ansteuern 4 oder mehr 7 Segment Anzeigen zur Darstellung von größeren Zahlen (z.B. durch geschickte Wahl der Eingänge oder , vgl. [mighty clock](#))
3. individuelles Ansteuern von 30 LEDs (z.B. durch "Charlyplexing")
4. Schrittmotor-"Ballett" (vgl. [A Million Times](#))
5. Ansteuern von 2 oder mehr LED-Matrizen (z.B. einfaches Spiel) mit Tasteneingabe (z.B. Pushbuttons)
6. Springender Ball als Sonderzeichen auf dem Display HD44780 mit Tasteneingabe (z.B. Keypad)
7. Springender Ball als auf dem Display PCD8544 mit Tasteneingabe
8. Drehendes Quadrat auf dem Display KS0108 mit Tasteneingabe
9. Ansteuern von 3 Steppermotoren (z.B. über DG405)
10. Umsetzung von [ELIZA](#) als UART-Chatbot mit LED-Ausgabe

Zusatzaufgaben für Dreiergruppe

From:

<https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - MEXLE Wiki

Permanent link:

https://wiki.mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/projektideen_sose_2020?rev=1588709370

Last update: 2021/05/09 10:08

